



INFORMACIÓN GENERAL DEL TORNEO

ESTRUCTURA DE LOS TORNEOS RIFA DEL PAJARO MADRUGADOR

Cada torneo tiene una rifa pájaro madrugador, el ganador de la rifa obtiene una entrada al torneo del siguiente año. Para calificar a esta rifa, su entrada (entrada base) debe ser recibida antes de la fecha límite, tendrá más oportunidad, cuanto más temprano se registre ya que por cada mes anterior a la fecha límite, recibirá una ficha adicional, ejemplo; si se registra 6 meses antes, recibirá 6 fichas para la rifa, la entrada base libre es buena para el año siguiente y es intransferible.

FECHAS LIMITE DE REGISTRO Y PAGOS

EAST CAPE OFFSHORE

Fecha límite, pájaro madrugador- 1º de junio.

Límite para cancelar su participación y recibir devolución completa- 1º de junio.

Pago con cheque en EUA, Ultimo viernes anterior al registro.

Ultimo día para participar-día del registro; solo efectivo, T/C, cheque de caja.

LOS CABOS OFFSHORE

Fecha límite, pájaro madrugador 1º de agosto.

Límite para cancelar su participación y recibir devolución completa 1º de agosto.

Pago con cheque en EUA, Ultimo viernes anterior al registro.

Ultimo día para participar-día del registro; solo efectivo, T/C, cheque de caja.

BLACK & BLUE

Fecha límite, pájaro madrugador 1º de agosto.

Límite para cancelar su participación y recibir devolución completa 1º de agosto.

Pago con cheque en EUA, Ultimo viernes anterior al registro.

Ultimo día para participar-día del registro; solo efectivo, T/C, cheque de caja.

PROCEDIMIENTO DE REGISTRO

1. Los equipos podrán registrarse en línea www.bisbes.com los formatos en PDF pueden descargarse de ahí, pudiendo enviarlos por correo y correo electrónico, favor de enviarlos, una vez llenados al domicilio y/o correo electrónico indicado.
2. Para ser registrado, la entrada base debe acompañar a la hoja de registro.
3. Para poder participar en la rifa del pájaro madrugador, la

inscripción y pago debe recibirse antes de las fechas límite.

4. Al hacer pagos adicionales, el nombre de su lancha, el del equipo y/o el número de participante, deberán acompañar su pago. Podrá usted participar en pollas adicionales hasta el momento de cerrar el registro.
5. Enviaremos al contacto del equipo, los recibos y confirmación por los pagos recibidos.

FORMAS DE PAGO

Recomendamos que los pagos de registro y pollas se hagan en EUA, antes de llegar a México, se puede pagar en dolares americanos, cheque personal o de negocios, T/C o transferencia. Si su banco está fuera de EUA, es mejor enviar transferencia.

Cheques de caja americanos, efectivo y/o tarjeta de crédito son las únicas formas de pago en México, a menos que haya algún arreglo previo, los cheques se hacen a nombre de Black & Blue Tournaments. Enviar detalles de transferencias a tricia@bisbees.com

CANCELACION DE PARTICIPACION

Toda Cancelacion deberá notificarse por escrito. Si la cancelación se recibe antes de la fecha límite del pájaro madrugador se devolverá completo el registro. Entre la fecha límite del pájaro madrugador y la fecha límite de pago en cheque, la porción destinada a premios de la entrada base será devuelta, las pollas serán devueltas al 100%.

Una vez iniciada la pesca en el torneo, NO habrá devoluciones por motivo alguno.

CONTACTO DEL EQUIPO

Favor de leer cuidadosamente y elegir su contacto de equipo en concordancia.

El contacto del equipo es el líder designado; solo podrá haber un contacto por equipo el contacto deberá saber cómo localizar a cada uno de los integrantes del equipo, por lo cual la información del contacto deberá ser completa e incluir correo, y un numero local de celular. Instrucciones y confirmaciones son enviadas a esta persona, además el contacto es a quien se envían los cheques.

PESCADORES, CAPITAN Y MARINEROS

No hay límite al número de integrantes por equipo, pero debe incluir a todos los integrantes en el registro. Cualquier persona registrada es un pescador, incluidos el capitán y marineros. Debe proporcionar nombre, apellidos y domicilio de cada integrante.



INFORMACIÓN GENERAL DEL TORNEO

Los cambios deberán notificarse por escrito en la báscula o en la oficina del torneo, NO deberán hacerse cambios por radio. Los pescadores NO podrán cambiar de equipo durante la competencia.

PAGO DE PREMIOS

Trofeos: se entregan trofeos en el estrado, durante la premiación. Si desea comprar trofeos adicionales, favor de contactar info@bisbees.com

Orden de distribución: antes de pagar los premios; cada equipo ganador deberá entregar una Orden de Distribución, especificando como habrá de distribuirse el pago, esta forma deberá ser firmada por todos los integrantes del equipo registrados en la hoja de inscripción.

Sin importar si un premio se publica como individual o por equipo, es responsabilidad absoluta y única de los integrantes el cómo se distribuye el premio.

Pago de premios

Todos los premios en efectivo son pagados en dolares de la cuenta en México del torneo, ya sea en cheque o transferencia al receptor designado en la Orden de Distribución. El torneo cubre la primera transferencia, pero si por algún acuerdo hay más de una, se cobraran las siguientes y se descontaran del premio.

Impuestos Mexicanos

Estamos obligados, por ley, a retener impuesto federal, estatal y municipal, de los premios entregados, los porcentajes podrán variar, pero hoy es el 15% combinado.

PERMISOS Y LICENCIAS

Es responsabilidad de los pescadores registrados y capitán, cumplir con las leyes y reglamentos sobre permisos, licencias, límites de captura, tallas y cualquier otra regulación del ámbito legal que aplique. Esto es por ley y no es regla del torneo. Cualquier infracción sobre permisos de las embarcaciones NO tendrá repercusiones en los resultados u obtención de premios. Normalmente hay una persona vendiendo permisos de pesca deportiva en los registros a los torneos, pero no está garantizado, para información; consulte la página de FONMAR y se pueden comprar vía internet en www.sportfishingbcs.gob.mx

NIVELES DE PARTICIPACION (USD)

Torneos EAST CAPE OFFSHORE

Y LOS CABOS OFFSHORE Entrada

	Los Cabos	East Cape
base al torneo		
(único pago obligatorio):	\$1,500	\$1,500
Categoría Liberación:	\$2,000	\$2,000
\$500 Polla diaria:	\$1,000	\$1,500
\$1,000 Polla diaria:	\$2,000	\$3,000
\$2,000 Polla diaria:	\$4,000	\$6,000
\$5,000 Polla diaria Big Bob	\$10,000	\$15,000
Polla diaria Pesca Menor:	\$2,000	\$3,000
A todo:	\$22,500	\$32,000

BLACK & BLUE

Torneo BISBEE'S BLACK & BLUE

Entrada base al torneo

(único pago obligatorio):	\$5,000
Categoría Liberación:	\$2,000
\$500 Polla diaria:	\$1,500
\$1,000 Polla diaria:	\$3,000
\$2,000 Polla diaria:	\$6,000
\$3,000 Polla diaria:	\$9,000
\$5,000 Polla diaria:	\$15,000
\$10,000 Polla diaria:	\$30,000
A todo:	\$71,500

OPCION ADICIONAL: Polla diaria \$20,000 RETO "Krazy Kids": \$60,000 (100% a premio)

ESTRUCTURA DE PREMIACION, ENTRADA BASE

Al pagar la entrada base obligatoria, los equipos reciben artículos y pases a la cena de premiación para 4 pescadores. Mercancía adicional y pases podrán adquirirse durante los eventos.

EAST CAPE Y LOS CABOS OFFSHORE

"Premios del Torneo" estos derivan de los \$ 1,500 usd de la entrada base, de la cual el 70% se destina a premios; 60% a marlin, 20% al atún más pesado y 20% al dorado más pesado.





INFORMACIÓN GENERAL DEL TORNEO

Premio a los tres mejores equipos- Marlin

Premios en efectivo se otorgan a los tres mejores equipos, basado en el marlin azul o negro, más pesado que haya calificado; 65 %, 22.5 % y 12.5 %, caso de haber solo dos ganadores: 71.25 % y 28.75 %, Un solo ganador toma todo. Caso de no haber marlin calificado, el premio se divide en forma equitativa entre los equipos del dorado y el atún ganador.

Premio a los mejores equipos – Pesca menor (Atún y Dorado)

Premios en efectivo se otorgan a categoría dorado y atún en base al equipo que presente los ejemplares calificados más pesados. En caso de no haber ganador en atún o dorado, el premio se otorga a la otra especie de pesca menor, y en el extremo de no haber atún o dorado ganador, el premio se divide entre los ganadores de marlin, de acuerdo con los porcentajes publicados.

TORNEO BISBEE'S BLACK & BLUE MARLIN

La entrada base es \$ 5,000 dolares por equipo. Del cincuenta por ciento destinado a premios el 40 % va a los mejores equipos del torneo, y 60 % como Jackpot (polla general) a los mejores equipos del torneo y los mejores capitanes.

Mejores equipos del torneo

Premios en efectivo se otorgan a los 5 mejores equipos que acumulen puntos de pesaje en marlin azul o negro, sobre el mínimo.

MEJORES EQUIPOS DEL TORNEO

DISTRIBUCION BASADA EN NUMERO DE GANADORES

	5	4	3	2	1
1st	50.00%	51.50%	55.00%	65.00%	100.00%
2nd	20.00%	21.50%	25.00%	35.00%	
3rd	15.00%	16.50%	20.00%		
4th	9.00%	10.50%			
5th	6.00%				

De la cantidad destinada a ganadores de la polla general del torneo y mejores

capitanes, 90% es para la polla del torneo y 10% para los mejores capitanes.

Polla General del Torneo

Se otorgan premios de la polla general a los tres mejores equipos, basado en el marlin azul o negro más pesado de la siguiente manera; Tres ganadores 65%, 22.5% y 12.5%, Dos ganadores; 71.25% y 28.75%, Un ganador; Toma todo.

Mejores capitanes

Se pagan premios en efectivo a los tres mejores capitanes del torneo, al acumular el mayor número de puntos por marlin, Tres ganadores; 65.0%/22.5%/12.5%; Dos ganadores; 71.25%/28.75%; Un ganador, toma todo.

¿COMO FUNCIONAN LAS POLLAS DIARIAS?

Las pollas diarias son opcionales y se paga el ochenta y cinco por ciento como premios, si usted decide participar en alguna de ellas deberá hacerlo por los días de pesca del torneo, ejemplo; en el Bisbee's Black & Blue participar en la polla de \$ 500 diarios representan \$ 1,500 por los tres días de pesca. las pollas diarias son por equipo y puede participar en una, dos o en ninguna.

POLLAS DIARIAS DE MARLIN

El dinero acumulado a premios de pollas diarias se divide primero entre los días de pesca del evento y entonces, cada día se entrega como premio el cien por ciento de esa polla en que se haya participado, al equipo con el marlin azul o negro de mayor peso.

Caso de no haber ganador en alguna polla, se acumula para el siguiente día, a menos que sea el último día de pesca, en cuyo caso se acumula al marlin más pesado del día anterior solo en la categoría que participó. Ejemplo: Equipo A le entro a la polla de \$ 500 diarios y

presenta el marlin más pesado del día, Equipo B le entro a TODO y presenta el segundo más pesado del día, Equipo A gana solo lo acumulado en la polla de \$500 y el equipo B gana las demás pollas en que participó.

POLLAS DE PESCA MENOR (ATUN Y DORADO)

El dinero de las pollas de pesca menor se divide entre las dos especies, después entre los dos días de pesca, el cien por ciento de cada día se entregará al equipo que presente el atún o dorado más pesado del día, de acuerdo a las categorías (pollas) en que hayan participado. Si no se captura atún o dorado en algún día de pesca, ese dinero se acumula para el siguiente día, en caso de no haber atún o dorado en el torneo ese premio se otorga a la otra especie, en base diaria, en caso de ser el último día de pesca y no hay captura, las pollas se acumulan al ganador en cada categoría del día anterior.

EJEMPLO: Se captura dorado cada día de pesca, pero no se captura atún, la polla del atún día uno se va al dorado ganador y la polla del día dos al dorado ganador.

OPCIONAL; CATEGORIA LIBERACION (Todos los torneos) – PICUDOS

Se otorgan premios en efectivo a los tres primeros equipos, basado en los puntos de liberación (ver tabla de puntuación) acumulados, de la siguiente manera: Tres ganadores; 65%, 22.5% y 12.5% Dos ganadores: 71.25% Y 28.75 % Un solo ganador: toma todo



REGLAS DEL TORNEO

Excepto donde se especifica, estas reglas aplican para los tres torneos.

1. Reglas, Incluidas las publicadas, impresas y/o en el sitio www.bisbees.com están sujetas a cambio sin previo aviso. En la junta de capitanes, durante el registro a cada torneo, se darán las últimas actualizaciones, es obligatorio que al menos un integrante de cada equipo asista. Al registrarse y cubrir su cuota de inscripción, para cualquiera de los torneos Bisbee, los participantes aceptan regirse por estas reglas y acuerdan que las decisiones del comité organizador serán definitivas.

2. Naturaleza de los torneos

Los Torneos Bisbee son competencias de pesca deportiva, los participantes lo hacen bajo su propio riesgo, y entienden que existe la posibilidad de que no haya ganadores, al no haber capturas.

3. Inicio de los Torneos

El inicio de cada día de pesca es un "Disparo de Salida" por medio de una bengala, se alinean los botes participantes, que deberán estar tras la línea de salida con 15 minutos de antelación, de acuerdo con la hora estipulada para cada torneo. Cualquier embarcación que no esté alineada faltando 15 minutos, será descalificada por el día de pesca, una segunda infracción descalificará al equipo del torneo y perderá el derecho a cualquier reembolso y/o premio. La línea imaginaria de salida se define en las juntas de capitanes y se confirma vía VHF, al pase de lista.

4. Pescando carnada antes de iniciar el torneo

Los equipos podrán comprar o pescar carnada hasta 15 minutos antes de la salida. En ese momento, las líneas saldrán del agua y nada podrá pasarse

entre barcos.

5. Pasando objetos entre embarcaciones
A partir de 15 minutos antes del inicio y hasta el final del día de pesca, ningún barco podrá involucrarse en pasar o recibir objeto alguno de otro barco, inscrito o no al torneo, esto incluye a las pangas carnaderas, El comité organizador, podrá otorgar algún permiso especial debido a emergencia o riesgo de salud.

6. Tiempos de pesca

East Cape Offshore: de 7:00 am A 4:00 pm
Los Cabos Offshore Y Black & Blue: de 8:00 am A 5:00 pm

7. Un ejemplar anzueado antes de "líneas fuera" podrá ser peleado hasta capturarlo, perderlo o liberarlo, podrán liberarlo o presentarlo a balanza antes del cierre del día o reportar una liberación.,

8. Horarios de pesaje East Cape Offshore: de 12:00 am A 7:00 pm
Los Cabos Offshore Y Black & Blue: de 2:00 pm A 9:00 pm

9. Extendiendo o acortando los tiempos de pesca El comité organizador se reserva el derecho de cambiar los horarios de inicio y final de pesca para que coincidan con mareas, clima y mejores probabilidades de captura. Las horas de pesca NO se cambiarán durante los torneos, a menos que todos los participantes queden incluidos y no haya habido ejemplares capturados o liberados.

10. Clima y "Torneo Completo"

En caso de que una oficina de gobierno, fuera del control del torneo, ordene la cancelación de algún día de pesca, porque a su juicio no existan las condiciones seguras para la pesca deportiva, al día siguiente a las 6:00 am se podrá notificar por radio la reanudación del evento, de ser

el caso y se anunciara en el sitio web del torneo. La seguridad de los participantes no deberá ser puesta en riesgo, de tal manera que el anuncio de reanudar deberá ser aceptado bajo el juicio y riesgo propio de los participantes, considerando el equipo con el que cuentan. Se harán Todos los esfuerzos para pescar el número anunciado de días, pero si se pesca un solo día o parte de ese día, eso constituirá el torneo y se procederá de acuerdo con las reglas.

11. Cancelación de algún día de pesca

En caso de cancelar algún día de pesca, los otros días del programa original, constituirán el torneo, no se agregarán días adicionales de pesca en caso de cancelar alguno de esos días.

12. Cancelación completa de un torneo

Si por causas de fuerza mayor (fuera del control del Comité Organizador) el torneo debe cancelarse sin haber pescado siquiera una porción, los porcentajes destinados a premios del torneo y pollas, serán devueltos, con cheque dentro de las siguientes cuatro semanas al contacto del equipo, un cheque por equipo. No hay devolución de la entrada base, los equipos podrán utilizar ese dinero para inscripciones al próximo año.

13. Al no haber capturas calificadas — Devoluciones

En el caso de que no haya capturas calificadas, la porción de las pollas destinada a premios se devolverá en el curso de 4 semanas con cheque al contacto del equipo, un cheque por equipo, no hay devolución de la entrada base, los equipos podrán optar por utilizar el reembolso para inscripción a los eventos del siguiente año.





REGLAS DEL TORNEO

14. Límites de pesca y cartas marinas

Los participantes deberán pescar dentro de los límites establecidos de acuerdo con las cartas marinas provistas en las reglas.

East Cape Offshore: radio de 50 millas náuticas del hotel sede.

Black & Blue Y Los Cabos Offshore: radio de 40 millas náuticas de Cabo San Lucas.

15. Comunicación y tablero de posiciones

El canal VHF, canal de respaldo y números celulares utilizados, por radio control y los otros integrantes del comité organizador serán dados a conocer en la junta de capitanes y al inicio de la pesca el primer día. los pesos se anuncian al momento.

16. Reportando a radio control y tiempos oficiales

Cuando se anzuelea un ejemplar; debe reportarse a radio control el nombre del equipo, nombre del pescador, área de captura y la especie.

El capitán del barco deberá reportar de nuevo al; perderlo, liberarlo o capturarlo y deberá reportarse al tiempo de "Líneas Fuera", si se tiene anzueleado algún ejemplar. Los tiempos son registrados al minuto completo, el tiempo registrado por Radio Control, es el tiempo oficial. Debido al tráfico en la radio al momento de líneas fuera, en el caso de que radio control no tuviera registrado un anzueleo y se reporte como tal al cierre de líneas fuera, se tendrá que discutir cada caso en forma individual.

17. Cualquier equipo intencionalmente reportando información equivocada con el objeto de alterar los resultados, será descalificado y perderá cualquier inscripción y/o premio.

Especies elegibles y puntos (Ver table en la página opuesta)

18. Puntos negativos y descalificación

Marlin azul o negro con peso menor a 300 libras NO califican para premios en efectivo,

Marlin azul o negro con un peso menor a 300 libras no obtienen puntos y además se les penaliza con 25 puntos negativos y dos puntos por cada libra debajo de 300. Ejemplo; un marlin de 290 libras recibe 0 puntos y es penalizado con 25 puntos y 20, derivados de 10 libras X 2 = a 20 puntos, resultando en -45 puntos para ese equipo.

Los puntos negativos se deducirán del siguiente ejemplar de ese equipo, y solo aplica en los premios al mejor equipo por puntos. Dorado y Atún, que no lleguen al peso mínimo, simplemente son descalificados.

19. Liberación Oficial de Picudos

Un picudo se considera oficialmente liberado cuando el broche del leader toca la punta de la caña o cuando el marinero u otro pescador tocan el leader.

20. Tarjetas de Liberación

Se entregan tarjetas de liberación para cada día de pesca al registro. Las tarjetas de liberación se verifican contra los registros de radio control, las tarjetas deberán estar firmadas por el capitán indicando que está de acuerdo con la información contenida, todos los picudos liberados o capturados deben anotarse, no se necesita anotar la pesca menor en esta tarjeta. Las tarjetas de liberación deben entregarse en la báscula, el mismo día de pesca y recibir la tarjeta del día siguiente. Se puede conservar la tarjeta en caso de no haber captura o liberación en ese día.

21. Cualquier equipo que intencionalmente reporte información errónea con el propósito de alterar los resultados del torneo, será descalificado

del evento y perderá todo derecho a inscripciones y cualquier premio y/o trofeo.

22. Foto verificadora para liberación

Los equipos deberán verificar sus liberaciones tomando fotos digitales de los picudos al ser liberados, en general, LAS FOTOS DEBEN MOSTRAR DOS COSAS;

La mano del marinero tomando el leader y/o el broche tocando la punta de la caña. Y mostrar claramente la especie del picudo a liberar.

Si se muestra claramente que es marlin, pero no se distingue si es azul o negro, se acreditarán 100 puntos como marlin rayado, pez vela o pez espada.

Si no es posible determinar que es un picudo NO se acreditarán puntos, los equipos deberán proveer su propia cámara digital y asegurarse que la fecha y hora son correctas, el procedimiento es:

El procedimiento es:

A) Radio control anunciará el Objeto Verificador para tomarle foto al inicio del día de pesca. Esta foto del objeto se tomará antes de cualquier liberación.

B) Una foto "separadora" deberá ser tomada entre liberaciones, lo más sencillo es; mostrar el conteo con los dedos correspondiendo al número de liberación.

C) Las imágenes deben ser entregadas cada día de pesca en la báscula o el lugar que ahí se asigne, para descargar las imágenes en la computadora del torneo, también se pueden enviar las imágenes a release@bisbees.com Caso de enviarlas, asegúrese de incluir la información que usted juzgue necesaria para ayudar a los jueces a identificar las especies: nombre o número del equipo y la fecha.



REGLAS DEL TORNEO

SPECIES	PTS / POUND	PTS / RELEASE	MINIMUM	LIMIT TO WEIGH
---------	-------------	---------------	---------	----------------

BLACK & BLUE MARLIN TOURNAMENT

Blue Marlin	1 (one)	300	300 lbs	1 / angler / day and 2 / boat / day
Black Marlin	1 (one)	300	300 lbs	1 / angler / day and 2 / boat / day
Striped Marlin	n / a	0	release only	n / a
Sailfish	n / a	0	release only	n / a
Spearfish	n / a	0	release only	n / a

EAST CAPE AND LOS CABOS OFFSHORE

Blue Marlin	1 (one)	300	300 lbs	1 / angler / day and 2 / boat / day
Black Marlin	1 (one)	300	300 lbs	1 / angler / day and 2 / boat / day
Striped Marlin	n / a	100	release only	n / a
Sailfish	n / a	100	release only	n / a
Spearfish	n / a	100	release only	n / a
Dorado	1 (one)	n / a	30 lbs	1 / team / day
Tuna	1 (one)	n / a	40 lbs	1 / team / day

D) Las fotos de liberación se revisan en la oficina, nunca en la báscula.

E) Cualquier foto de liberación posteada en el sitio web es con propósitos ilustrativos únicamente, no todas las liberaciones se publican.

23. Procedimiento de pesaje

Al abrir la báscula cada día de pesca, los ejemplares se pesarán en orden de llegada al muelle de la estación de pesaje. Caso de haber varios equipos haciendo fila, antes de abrir, se pesarán de acuerdo con el orden de llegada. Todos los ejemplares deberán ser pesados en la báscula oficial del torneo, los jueces de pesaje continuarán pesando para todos los botes que lleguen al cierre con estas limitantes:

East Cape Offshore: Deberán estar en fila antes de las 7:00 pm ambos días.

Los Cabos Offshore: Deberán cruzar las balizas a las 9:00pm ambos días*.

Black & Blue: deberán cruzar las balizas a las 9:00 pm los tres días*.

* Verificado con foto por un oficial del

torneo, presente en las balizas.

24. Cualquier marlin subido a bordo deberá ser traído a la báscula, un pescado se considera "a bordo" cuando mas del 50% de su cuerpo está dentro del barco.

25. Los ejemplares pesados, son propiedad del comité organizador.

26. Las capturas deberán llevarse a pesaje en el barco en que se pescaron.

27. Las capturas deben presentarse a pesaje el mismo día en que fueron pescadas.

28. El pescador deberá permanecer con su captura, durante el proceso de pesaje.

29. Antes de abandonar la báscula, cada pescador deberá verificar, la información de pesaje, proporcionar un numero local de teléfono para su localización.

30. La caña, carrete, línea, curricán, leader y anzuelos utilizados deberán acompañar la captura a la bascula y ser presentados al juez de pesaje.

31. Los ejemplares presentados a la

báscula, podrán traer la boca encintada, pero una vez que el juez de pesaje lo levanta, le pedirá al pescador que retire la cinta y cortar cualquier línea que asome de la boca del pescado. Excepto los curricanes, nada será jalado del interior de la boca del pescado, cualquier cosa que caiga por gravedad de la boca del pescado, se quedará fuera y no contará para el peso.

32. Un equipo, mutilando intencionalmente un ejemplar con el propósito de alterar los resultados del torneo, será descalificado del evento y perderá cualquier inscripción, premio y/o trofeo.

33. Los empates en peso de uno o más ejemplares, se definen por el tiempo de pesaje. Los empates en liberación se definen por la hora de liberación anotada en radio control, en otras palabras, el equipo que acumula primero sus puntos; es el ganador, los tiempos se anotan en minutos completos

34. Examen poligráfico
Una persona de cada equipo acreedor





REGLAS DEL TORNEO

a premio en efectivo deberá tomar un examen poligráfico, esta persona deberá haber estado directamente involucrado con la captura o liberación del ejemplar (pescador, capitán o marinero), la decisión final sobre quien tomará el examen es del comité organizador.

No presentarse al examen o fallarlo, resulta en la descalificación del equipo completo y perderá todo derecho a premio alguno y/o trofeos.

35. Responsiva

Esta sección debe ser leída cuidadosamente por cada participante.

Considerando que han sido aceptados por los organizadores del torneo Bisbee's Black & Blue, East Cape offshore y Los Cabos Offshore (Los Torneos) los participantes otorgan la más amplia responsiva y liberan de cualquier responsabilidad al torneo, Torneos de Pesca, S.A. de C.V. y Tournament Promotions, así como a sus directivos, empleados, agentes, voluntarios, asociados, patrocinadores, hoteles sede y/o los abogados (colectivamente denominados LOS LIBERADOS) por todas y cualquier pérdida derivada de negligencia de Los Liberados o por cualquier otra causa conectada u ocurriendo durante el torneo. Los participantes expresamente reconocen que han recibido, revisado y aceptado regirse por las reglas del torneo y esta responsiva.

Además, los participantes reconocen expresamente que las actividades relacionadas con la pesca deportivo-recreativa son extremadamente peligrosas y que involucran el riesgo de heridas graves y muerte, los participantes, por lo tanto, asumen la responsabilidad total del riesgo de daño corporal o muerte debido a negligencia de parte de Los Liberados o cualquier otra causa conectada con o

sucediendo, durante el torneo.

36. Controversia/Protestas

Todas las controversias, reclamos protestas y diferendos relacionados a cualquier aspecto del torneo incluyendo, pero no limitado a las reglas, debe ser entregado por escrito, antes de 12 horas después del cierre de bascula del día en que haya ocurrido la infracción en cuestión, todas las disputas deberán ser resueltas por los organizadores del torneo y las decisiones serán acatadas por las partes.

37. Participación

Los participantes específicamente acceden y consienten en el uso que Tournament Promotions, Torneos de Pesca y los Torneos hagan de; fotos, audio y video en los que aparezcan o se les escuche, incluyendo, pero no limitado a: promoción, venta y comercialización, sin compensación o restricción alguna.

REGLAS DE PESCA

Los torneos Bisbee, son torneos "De Equipos"

1. El Torneo no regula cuantos pescadores estarán involucrados en la pelea y/o manejo de la caña encaminado a, durante y después de la pelea, de un ejemplar.

2. Una vez anzueleado el pez, la caña y carrete involucrados, deberán estar en posesión física de un pescador.

3. Cuando el pez ha sido enganchado por varios anzuelos o esta enredado en las líneas, el equipo cortara las líneas extra tan pronto como sea posible.

4. Al momento que un pez "Pica" cualquier persona a bordo podrá retirar

las otras líneas/curricanes del agua.

5. Una vez que el leader está al alcance del marinero O que el destorcedor toca la punta de la caña, más de una persona podrá tocar el leader, NO aplica a la doble línea.

6. Una o más personas podrán usar ganchos, además de quienes estén sujetando el Leader, el mango del gancho SIEMPRE debe estar en manos de una persona.

LOS SIGUIENTES ACTOS

DESCALIFICARAN UNA CAPTURA

1. No cumplir con las reglas generales del torneo y las regulaciones de equipo.

2. Dejar la caña en algún portacañas U objeto fijo del barco mientras se pelea un ejemplar.

3. Usar una línea de mano, o atar una línea extraparajalary/osubirelejemplarabordo.

4. Disparar, arponear O lancetear el pescado, en cualquier etapa de la pelea.

5. Cebar, utilizando como carnada la carne, sangre o piel de mamíferos, únicamente es aceptado usar piel y pelos de cerdo en carnada artificial para castear o trolea.

6. Usar un bote u otro artefacto para llevar al pez a aguas poco profundas, para privarlo de su capacidad de nado.

7. Cambiar caña y carrete mientras un pez está siendo peleado

8. Agregar o remover línea a la caña, mientras se pelea un pez.

9. Utilizar carnada de tamaño y posesión ilegal.



REGLAS DEL TORNEO

- 10.** Atar o sujetar a cualquier parte del bote la línea o leader con el objeto de retener o levantar el ejemplar.
- 11.** Si un pez escapa antes de ser enganchado y se recaptura por otro método que no sea como indican las reglas de pesca.
- 12.** Al romperse una caña (mientras se pelea un pez) y sus dimensiones queden reducidas a menos de la estipulación legal.
- 13.** Mutilación al pez antes de considerarlo atrapado, causado por tiburones, otros peces, mamíferos o propelas y que remueva o penetre la carne. Heridas causadas por la línea o leader, así como cicatrices o deformidades regenerativas no se consideran motivo para descalificar.

REGLAS DE EQUIPO

Dos páginas de diagramas acompañan para clarificar estas reglas. Los pescadores son responsables de su propia carnada. Cualquier carnada, curricán o señuelo aprobado por estas reglas e ilustrado por los diagramas, podrá ser utilizado.

1. LINEA DE PESCA Y APOYO NUEVA (Actualizada 9/2017)

a) El término "Backing" APOYO, se refiere a cualquier línea en el carrete ANTES de la "línea de pesca", conectada o no a la línea. El uso de Backing está permitido y no tiene límite de Resistencia.

El término "Línea de Pesca" se refiere a los primeros 16.5 pies (5 metros) de línea directamente antes de la doble línea, leader y anzuelos esta sección de la línea de pesca debe ser una línea homogénea y tener una resistencia "establecida por el fabricante" de 130 libras máximo, o menor. La captura deberá clasificarse bajo la Resistencia establecida de la "línea de pesca" y será de un largo mínimo de 16.5 pies (5 metros).

Dacrón, monofilamento, multifilamento y multilíneas con centro de plomo, podrán utilizarse en ambos casos. La línea Spectra es aceptable, las líneas de alambre están prohibidas.

2. Doble línea

El uso de una doble línea no es obligatorio, pero si se usa debe cumplir con las siguientes especificaciones:

- a) Una doble línea debe consistir en la misma utilizada en la "línea de pesca" para atrapar al pez.
- b) La doble línea se mide a partir del nudo, destorcedor o unión de la "línea de pesca" hasta el leader, que a su vez une el curricán, señuelo y anzuelos.
- c) La doble línea, en todas las combinaciones tiene un límite de 30 pies. El largo máximo combinado, de doble línea y leader no excederá de 40 pies.

3. Leader

El uso de leader no es requerido, pero si se utiliza, debe cumplir con estas especificaciones:

- a) la longitud total del leader, incluyendo curricán y arreglo de anzuelos, se mide a partir del empate del leader y hasta la base del ultimo anzuelo.
- b) El leader se conectará a la línea con un destorcedor, nudo, seguro u otro método.
- c) se prohíben artículos de sujeción.
- d) No hay regulación sobre el material y resistencia del Leader.
- e) El leader en todas las clases de arreglos, deberá limitarse a 30 pies, no olvidar que la combinación de leader y doble línea no podrá sobrepasar los 40 pies.

4. Caña

- a) Las cañas deben cumplir con la costumbre y ética deportiva.
- b) La punta de la caña no podrá exceder de 40 pulgadas, el mango no excederá de 27 pulgadas.
- c) Estas medidas son consideradas de un punto al centro de la caña. El mango curvo se mide en línea recta.

5. Carrete

- a) Los carretes cumplirán con las normas y ética de la pesca deportiva.
- b) Están prohibidos los carretes motorizados de cualquier clase. Incluidos los eléctricos e hidráulicos, así como cualquier artefacto que otorgue una ventaja al pescador.
- c) Carretes de matraca, están prohibidos.
- d) Carretes diseñados para ser manejados con ambas manos, están prohibidos.

6. Anzuelos para carnada natural, viva o muerta.

- a) Anzuelos utilizados con carnada natural, viva o muerta deben ser circulares.
- b) No deberán usarse más de dos anzuelos individuales dentro de o firmemente sujetos a la carnada. Los ojos de los anzuelos no deberán estar separados, por una distancia mayor al largo de los anzuelos. (la distancia del anzuelo más





REGLAS DE EQUIPO

largo, utilizado) y separados por no más de 18 pulgadas. La única excepción es que un anzuelo esté conectado al otro por el ojo.

c) El anzuelo no debe preceder a la carnada o combinación de carnada/señuelo por más de un largo de anzuelo.

d) Anzuelos sueltos o bailarines están prohibidos. No anzuelos con doble o triple gancho.

7. Anzuelos para curricán o señuelo

a) Cuando se use carnada artificial (curricán) con falda o greña, no se usarán más de dos anzuelos unidos al leader. Los anzuelos no deberán estar separados, los ojos de los anzuelos no podrán estar separados por más del largo del mayor de ellos. La excepción es; pasar un anzuelo por el ojo del otro. Ningún anzuelo deberá sobresalir completo de la falda del curricán.

b) Ningún anzuelo podrá ir antes de la carnada o de la combinación Carnada/señuelo, por más de un largo de anzuelo.

c) El torneo reconoce que los productos elaborados por la compañía Quick Rig bajo el nombre comercial de "Double Trouble Hooks" son aceptables.

8. Otro Equipo

a) Las sillas de pelea, no podrán tener ningún aditamento mecánico, que pueda ayudar al pescador en la pelea.

b) Los tinteros deberán girar libremente, está prohibido utilizar tinteros que restrinjan el manejo de la caña y concedan una ventaja al pescador.

c) Se podrán colocar arneses o "snaps" a las cañas, pero no a las sillas de pelea. Los que podrán ser ajustados por otra persona y/o el pescador.

d) Cinturones o tinteros de cinturón, están permitidos, al pelear de pie.

e) Los ganchos para subir al pescado, no deben exceder de 8 pies de largo

total. Caso de utilizar gancho volador o separable, la cuerda no podrá exceder 30 pies. La cuerda se mide desde la unión al gancho hasta el nudo final. Si se utiliza un gancho fijo con cuerda, aplican las mismas restricciones; 30 pies medidos desde la misma ubicación del gancho. Arpón y/o lanzas quedan prohibidos.

f) Se prohíbe el uso de materiales y artefactos que impidan el libre nado de los peces objeto, así como cebarlos y/o llevarlos a aguas poco profundas.

g) Absolutamente se prohíbe el uso de redes, para capturar un ejemplar.

h) Outriggers, downriggers, barras espaciadoras y papalotes son permitidos, siempre y cuando, la línea de pesca se sujete a un snap o cualquier material que le permita zafarse. Leader y doble línea no podrán sujetarse al mecanismo de sujeción, ya sea en forma directa o con otra línea, Las barras espaciadoras, se permiten únicamente como señuelos (teaser).

i) Daisy chains, pajaritos, boyas y objetos similares, podrán ser utilizados, siempre y cuando no inhiban o reduzcan la capacidad de nadar y pelear de los peces objetivo, otorgando una ventaja desleal a los pescadores, ya sea para liberar o atraparlos. La aceptación de estos objetos será determinada por el comité organizador en base a cada solicitud.

j) Una línea de seguridad podrá atarse a la caña, sin que ayude al pescador, solo para asegurarse de no perderla.